



Percorso formativo sull'educazione della cybersecurity

COORDINATE PIATTAFORMA SOFIA

CODICE INIZIATIVA: 97924

IDENTIFICATIVO DELL'EDIZIONE (MARZO-MAGGIO 2025): 146553

Il progetto SuperCyber Kids

Il progetto Erasmus Plus SuperCyberKids (in seguito SCK) ha l'obiettivo di sviluppare un ecosistema educativo di competenze sulla cybersecurity e fornire agli insegnanti strumenti e metodologie didattiche utili a stimolare negli alunni tra gli 8 e i 13 anni un uso responsabile e sicuro delle risorse digitali. Questo ecosistema delle competenze in ambito di sicurezza informatica è alla base della piattaforma online di apprendimento, un luogo virtuale ma altamente operativo sviluppato nel contesto del progetto, in cui l'insegnante può fruire e condividere materiali didattici di vario formato, tutti basati su una logica di tipo game-based e quindi adatti per un utilizzo in classe. L'approccio complessivo del progetto si basa sulla consegna dei due principali risultati: l'ecosistema educativo e le relative linee guida per la sua attuazione.

Obiettivi del percorso formativo

Il percorso formativo ha lo scopo di far acquisire ai docenti competenze e strumenti utili per conoscere il framework educativo SCK. Più nel dettaglio, il percorso si prefigge di:

- introdurre il learning framework SCK basato sull'ontologia di competenze di cyber sicurezza;
- tramettere competenze di base di cyber sicurezza (protezione dispositivi e dati; principali tipologie di attacco; principali contromisure), introducendo tre principali macroaree: competenze tecniche, competenze sociali, competenze miste;
- trasmettere competenze di *game based learning* applicate alla cybersecurity education;
- far conoscere strumenti, risorse, percorsi di navigazione e usabilità della piattaforma online di apprendimento.

Obiettivo trasversale ma non meno importante è creare, attraverso il momento formativo, una prima comunità di docenti che attraverso lo scambio, la condivisione di esperienze e materiale possa diventare una comunità di riferimento per il progetto SCK e, dunque, per la cybersecurity education.

La formazione verrà erogata tramite gli incontri dettagliati di seguito.

Incontro 1: Introduzione generale al framework teorico SuperCyberKids.

Durata: 2 ore

- Introduzione generale alla cybersecurity education
- Presentazione del framework educativo SCK
- Introduzione allo strumento "SCK learning framework Competencies Explorer"
- Didattica della cybersecurity:
 - Il curriculum
 - L'approccio game based
 - Lo strumento lesson plan
 - La valutazione dei risultati degli studenti

Incontro 2: Guida pratica all'utilizzo degli strumenti SuperCyberKids

Durata: 2 ore

- La piattaforma di gamification di SCK:
 - Guida all'uso
 - Excursus sui lesson plan
 - Come tracciare le attività degli studenti
 - Breve introduzione ai moduli formativi
- Workshop pratico sull'implementazione di lesson plan



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them.

Incontro 3: Workshop pratico di implementazione del modello SuperCyberKids

Durata: 1,5 ore

- o Workshop pratico sull'implementazione di lesson plan in classe

Incontro 4: Workshop pratico di implementazione del modello SuperCyberKids

Durata: 1,5 ore

- o Workshop pratico sull'implementazione di lesson plan in classe

Incontro 5: Workshop pratico di implementazione del modello SuperCyberKids

Durata: 1,5 ore

- o Workshop pratico sull'implementazione di lesson plan in classe

Incontro 6: Workshop pratico di implementazione del modello SuperCyberKids

Durata: 1,5 ore

- o Workshop pratico sull'implementazione di lesson plan in classe

Incontro 7: Restituzione e discussioni finali

Durata: 1 ora

- o Discussione dell'implementazione portata a termine
- o Raccolta e discussione feedback partecipanti
- o Raccolta e valutazione degli outcome